

#ШАШНИКИ

РАЗРАБОТКА И ОБУЧЕНИЕ

#образование

#психология

Почему программа Edutainment лагеря
дороже обычного лагеря

#программа

#консалтинг

#анимация

#развитие

#игротехника

#лагерь

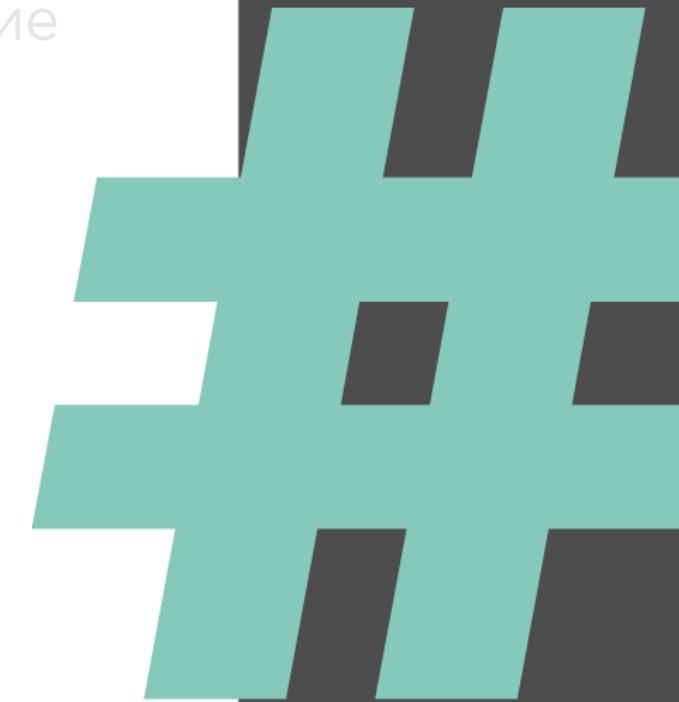
#образование

#edutainment

#геймификация

#концепция

#развлечение



ОБЫЧНЫЙ ЛАГЕРЬ

Покупая путевку в обычный лагерь вы и ваш ребенок получаете:

- Базу для отдыха
- Природные условия (море, горы, лес, река и т.д.)
- Экскурсии
- Анимационную программу
- Дополнительное обучение (кружки, клубы)

В образовательных и тематических лагерях к этому прибавляется:

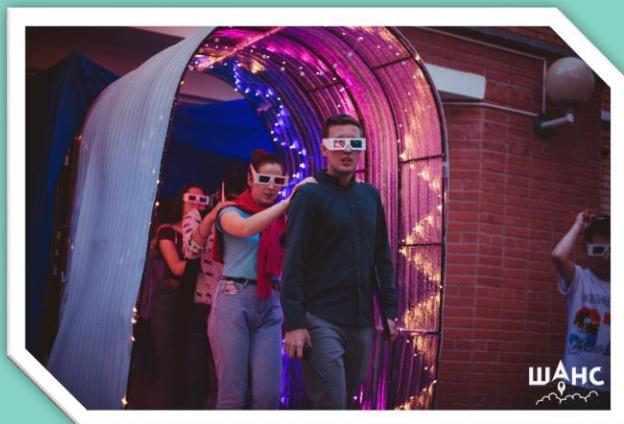
- Образовательная программа (занятия, уроки, тренинги и т.д.)

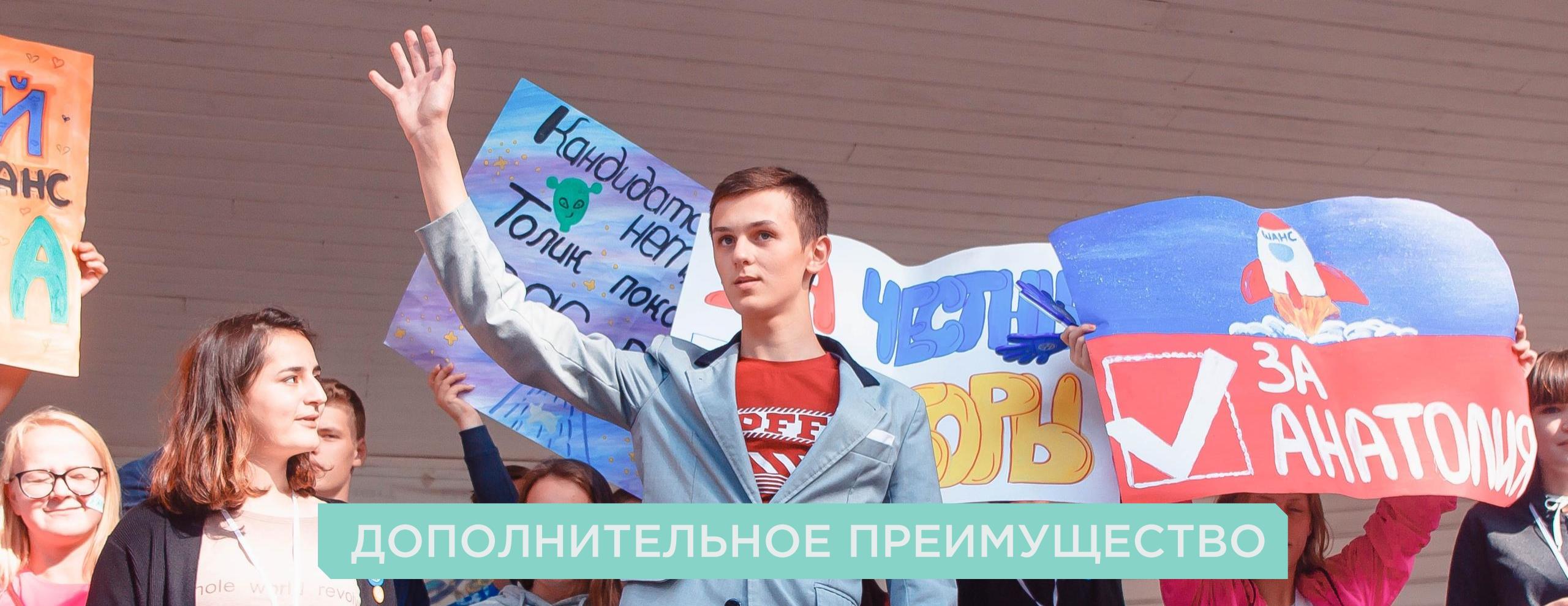


EDUTAINMENT ЛАГЕРЬ

В Edutainment лагере к этому прибавляется:

- Единая образовательная и игровая (анимационная) программы, поддерживающие цели друг друга, что способствует более эффективному усвоению знаний участниками
- Наличие разнообразных элементов геймификации для большей вовлеченности участников
- Погружение в тематику смены и знакомство с образовательной программой до смены онлайн методами
- Полезные раздаточные материалы и чек-листы на программе
- Сопровождение участников программы после смены





ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО

В Edutainment лагере **больше эмоциональной вовлеченности и погружения в сюжет**, в котором заложена отработка образовательных навыков. Благодаря этому присвоение новых знаний и навыков участниками становится более объемным и устойчивым.

Дети в такой программе **не играют – они живут** в предложенной концепции.

ФОРМИРОВАНИЕ ИНТЕРЕСА К ПРОГРАММЕ

В **обычный лагерь** участник замотивирован к участию в программе, если:

- ему действительно интересна **программа**
- ему интересны **отношения со сверстниками**
- ему важны **отношения со взрослыми**



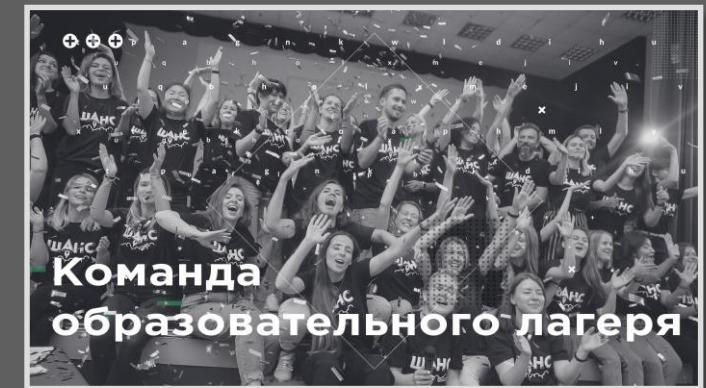
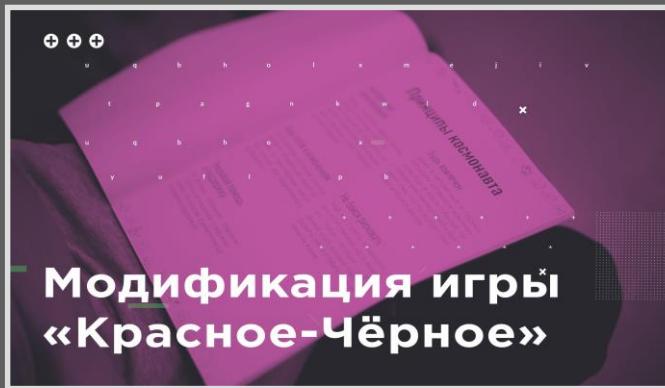
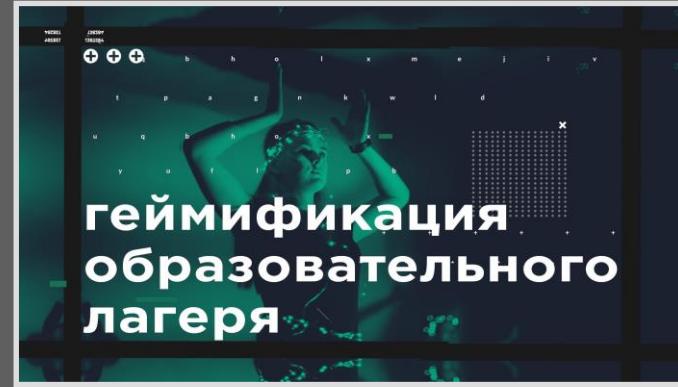
В **Edutainment лагере** к этим факторам мотивации участников прибавляются:

- интерес к участию в жизни **сюжета программы**
- **элементы геймификации**, разнообразие которых может подойти большому количеству участников
- выделенная сюжетом **роль каждого участника**, которая наделена своими правами, обязанностями и задачами, направленными на формирование новых навыков

То есть, если базовых факторов мотивации у участника нет, то её можно поддержать другими названными методами.

УЗНАТЬ БОЛЬШЕ

На программе кампуса в 2019 году мы сняли сериал о том, что такое Edutainment лагерь - о геймификации образовательного процесса, модификации известных инструментов и работе нашей команды. Смотрите на нашем YouTube-канале или переходите по ссылкам ниже.



КОНТАКТЫ



ГЕОРГИЙ ГОЛЫШЕВ
РУКОВОДИТЕЛЬ
ТВОРЧЕСКОГО ОБЪЕДИНЕНИЯ
#ШАШНИКИ

+ 7 (926) 338-22-25

g.golishev@shashniki.com



ЮЛИЯ ЕРОШИНА
РУКОВОДИТЕЛЬ
PR-НАПРАВЛЕНИЯ

+ 7 (967) 187-76-27

j.eroshina@shashniki.com



SHASHNIKI.COM
INFO@SHASHNIKI.COM