

#ШАШНИКИ

РАЗРАБОТКА И ОБУЧЕНИЕ

#образование

#психология

#игротехника

Образовательный Кампус
«Исследовательский Центр «Мир Будущего»

#программа

#консалтинг

#развитие

#анимация

#лагерь

#образование

#edutainment

#геймификация

#концепция

#развлечение





Кто работал с нашей командой:

- 20 менеджеров Благотворительного Фонда
- 8 волонтеров Благотворительного Фонда

Масштаб: всероссийский проект для детей из детских домов из 23 регионов



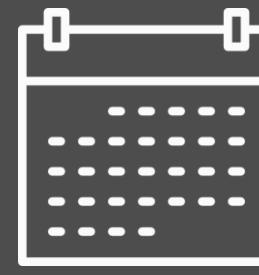
Длительность программы:
9 дней



ЦА:
участники от 14 до 22 лет,
а также сопровождающие
их педагоги
из детских домов



Локация:
Подмосковье



Реализация:
с 2017 года
по настоящее время

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ



Цель:

комплексно закрепить знания материалов тренингов программы «Шанс», полученных в течение учебного года, и дальнейшее формирование навыков жизнестойкости.

Задачи:

- повысить лояльность участников к программе «Шанс» и онлайн-обучению;
- повысить мотивацию участников к обучению и саморазвитию;
- лично познакомить сотрудников Фонда, специалистов детских домов и подростков друг с другом;
- передать участникам навыки в области жизнестойкости;
- развить навыки социализации и коммуникации;
- познакомить участников с различными ролевыми моделями взрослого.

Разработка концепции и содержания программы Кампуса, в том числе:

- Ежегодная разработка игровой программы лагеря в тематике различных миссий для Исследовательского Центра
- Реализация образовательной программы в форматах тренингов, деловых игр и проектной деятельности
- Реализация игровой программы Кампуса в форматах утренних, дневных и вечерних мероприятий без выезда за территорию Кампуса
- Ежегодная разработка образовательной программы по пяти направлениям
- Психологическая работа с детьми в течение программы
- Работа с сопровождающими детей - педагогами из детских домов
- Разработка брендбука и дизайна программы Кампуса
- Разработка системы итоговой диагностики результатов



КОМАНДА ПРОЕКТА



15 разработчиков концепции и
содержания программы Кампуса



10 тренеров-экспертов по различным
образовательным навыкам



10 наставников-вожатых



1 координатор наставников



1 образовательный директор



1 режиссер программы



3 сотрудника-аниматора творческой
группы



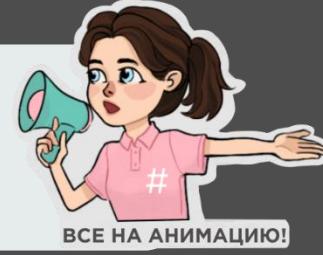
1 фотограф



1 видеограф

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

Образовательный Кампус является финальной точкой учебного года в программе «Шанс», где ребята занимаются онлайн с преподавателями.



В кампус едут 140-160 лучших участников и 30-40 преподавателей со всей России.

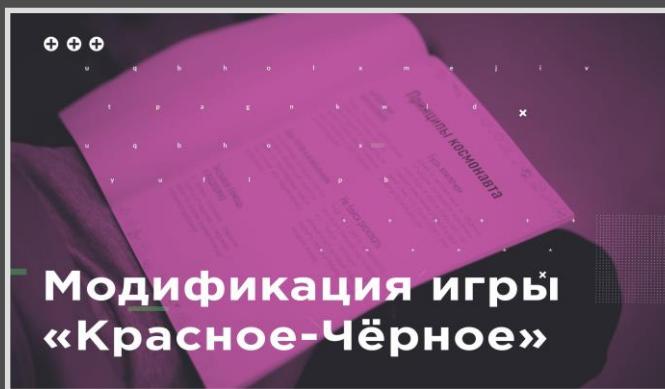
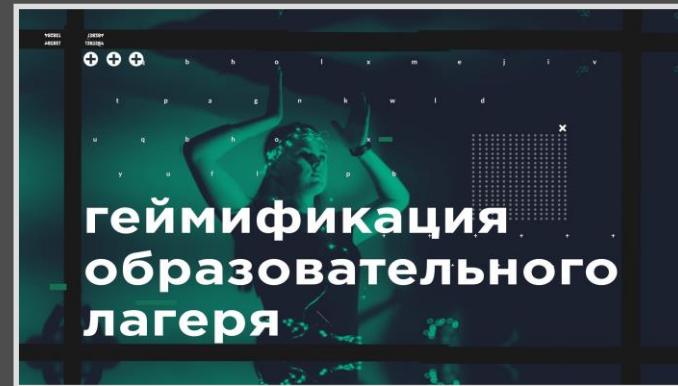
Каждый день в кампусе посвящен изучению одной из образовательных лабораторий - 3 часа в день участники находятся на занятиях по своим группам. Остальное время посвящено мероприятиям, поддерживающим образовательную и игровую цели Кампusa.



Завершается Кампус большим экзаменом, который проходит в нескольких форматах: письменном, устном и в виде деловой игры.

УЗНАТЬ БОЛЬШЕ

На программе кампуса в 2019 году мы сняли сериал о том, что такое Edutainment лагерь - о геймификации образовательного процесса, модификации известных инструментов и работе нашей команды. Смотрите на нашем YouTube-канале или переходите по ссылкам ниже.



КОНТАКТЫ



ГЕОРГИЙ ГОЛЫШЕВ
РУКОВОДИТЕЛЬ
ТВОРЧЕСКОГО ОБЪЕДИНЕНИЯ
#ШАШНИКИ

+ 7 (926) 338-22-25

g.golishev@shashniki.com



ЮЛИЯ ЕРОШИНА
РУКОВОДИТЕЛЬ
PR-НАПРАВЛЕНИЯ

+ 7 (967) 187-76-27

j.eroshina@shashniki.com



SHASHNIKI.COM
INFO@SHASHNIKI.COM